

# Summa Summarum



2-5 Spieler



ab 8 Jahren



10-30 Min.

Damit kannst Du <sup>nicht</sup> rechnen!

Minimal-Spiel von Inzenhopeter, Franz Loipfänger und Dietmar Bockelmann, München 2014

## Ziel:

Bei diesem Minispiel TIPPT Ihr vorweg vier RESULTATE, um dann durch SCHLAUES ANLEGEN der Spielkarten möglichst nahe an die eigenen WUNSCHSUMMEN heranzukommen.

Alle tippen gleichzeitig vor jeder Runde, legen dann der Reihe nach jeweils eine Zahlenkarte an die Buchstabenkarte an. Alle sind im Spiel je einmal Startspieler und Schlussspieler.

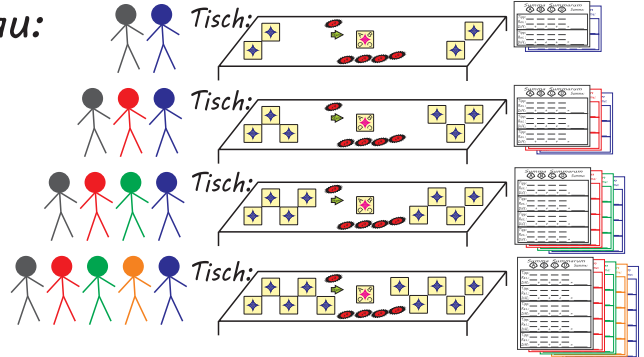
Sind alle Karten angelegt, wird zusammengezählt: Alle sichtbar an einen Buchstaben angelegte Zahlen werden zusammengezählt und als Resultat notiert. Dann ermittelt jeder Spieler die Differenz zwischen seinen Tipps und den Resultaten.

Am Ende siegt, wer summa summarum auf die niedrigste Differenz kommt.

## Material:

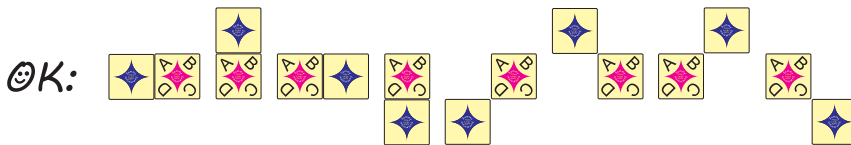
- 
- 
- 
- TIPPZETTEL (bitte kopieren!)
- (←) Startmarker

## Aufbau:

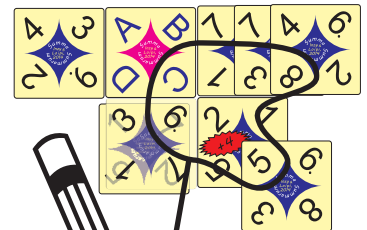


## Regeln:

Fix:



## Summieren:



Summa Summarum

A	B	C	D	Summe:
Tipp: 11	9	12		
Res.: 3	18	29	12	
Diff.: 8	9			=

Differenz  $\geq 0$  (nie negativ !)

# Joker:

Jeder **HIT** ein **Joker**!

Summa Summarum

(A) (B) (C) (D) Summe:

Tipp:	11	9	8	12	
Res.:	3	18	29	12	
Diff.:	8	9	21	0	= 38

Joker dürfen beim Anlegen einer Zahlenkarte auf 1 beliebige Karte gelegt werden, ergänzen damit deren Zahlen um **+4** oder blockieren mit **⊖** weiteres Anlegen an dieser 1 Karte.



Joker betreffen alle 4 Zahlen einer Karte.

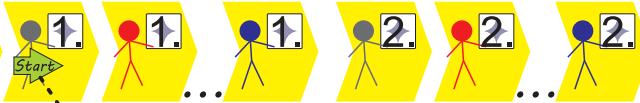


Unbenutzte Joker verfallen am Rundenende.

## Spielablauf:

Verdeckter Tipp

Nacheinander Zahlenkarten anlegen (siehe Regeln)



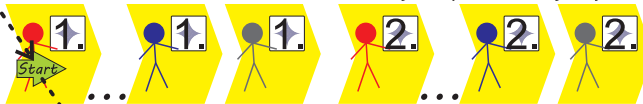
Eintragen

Runde beendet:

Karten neu auslegen, Joker neu vergeben

Verdeckter Tipp

Nacheinander Zahlenkarten anlegen (siehe Regeln)



Eintragen

Runde beendet:

Karten neu auslegen, Joker neu vergeben

Verdeckter Tipp

Nacheinander Zahlenkarten anlegen



Eintragen

Spiel beendet:

Summe der Summen errechnen und

Sieger ermitteln:



## Varianten für:

- Vielspieler = Einsehen des TIPPZETTELS während der Runde kostet jedesmal 5 Strafpunkte.
- Kurzangebundene = Nur so viele Karten und Runden wie Teilnehmer.
- Minimalisten = Je Runde nur 1 einzige Zahlenkarte im Spiel. Rundenzahl = Teilnehmerzahl. Jeder ist 1x Startspieler, alle müssen immer einen Tipp abgeben!
- Glücksspieler = Alle ZAHLENKARTEN werden verdeckt von 1 Stapel gezogen und dann angelegt.
- Extrem-Glücksspieler = Wie bei „Glücksspieler“ ziehen. ZAHLENKARTEN werden unbesehen angelegt und erst bei der Auswertung umgedreht/offengelegt.



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile!

© 11.09.2016, Dietmar Bockelmann, Georg-Winkler-Str. 10, 80995 München